

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Российский государственный профессионально-педагогический университет"
Институт инженерно-педагогического образования

План одобрен Ученым советом университета
Протокол № 11/458

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата



09.03.02

Направление 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль: Информационные системы и технологии в медиаиндустрии (по элективным модулям*)

Кафедра: Кафедра информационных систем и технологий

Квалификация: бакалавр
Программа подготовки: прикладной бакалавриат
Форма обучения: Заочная
Срок получения образования: 4г 7м

Год начала подготовки (по учебному плану) 2019
Учебный год 2019-2020
Образовательный стандарт № 926 от 19.09.2017

+	Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	+	производственно-технологический
+	-	научно-исследовательский
+	-	проектный

СОГЛАСОВАНО

Проректор по образованию / Щербина Е.Ю./
Председатель НМС / Чапаева М.В./
Начальник УРРОП / Колясникова Л.В./
Начальник ОРОП / Бухаленков В.В./
Начальник ООКиРОП / Зырянова Е.В./
Директор института ИПО / Чубаркова Е.В./
Заведующий кафедрой / Сулова И.А./

-	-	-	Форма контроля						з.е.		Итого акад. часов					Курс 1	Курс 2	Курс 3	Курс 4	Курс 5
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Контр.	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Контакт часы	Ауд.	СР	Конт роль	з.е. на курсе	з.е. на курсе	з.е. на курсе	з.е. на курсе	з.е. на курсе
Считать в плане	Индекс	Наименование																		
Блок 1. Дисциплины (модули)																				
Обязательная часть																				
+	Б1.О.01	М1. Модуль "Социально-гуманитарная культура"	12	134				1234	16	16	576	576	40	40	506	30	7	4	3	2
+	Б1.О.01.01	Философия	2					2	3	3	108	108	10	10	89	9		3		
+	Б1.О.01.02	История (история России, всеобщая история)	1					1	4	4	144	144	10	10	125	9	4			
+	Б1.О.01.03	Правоведение		1					3	3	108	108	6	6	98	4	3			
+	Б1.О.01.04	Культурология		3				3	3	3	108	108	6	6	98	4		1	2	
+	Б1.О.01.05	Экономика и управление		4				4	3	3	108	108	8	8	96	4			1	2

+	Б1.0.02	М2. Модуль "Информационно-коммуникационная культура"	11	1	1		1111	13	13	468	468	34	34	408	26	13				
+	Б1.0.02.01	Иностранный язык	1	1			11	5	5	180	180	12	12	155	13	5				
+	Б1.0.02.02	Русский язык и деловая коммуникация			1		1	4	4	144	144	10	10	130	4	4				
+	Б1.0.02.03	Технологии работы с информацией	1				1	4	4	144	144	12	12	123	9	4				
+	Б1.0.03	М3. Модуль "Самоорганизация и саморазвитие"		12	4		124	8	8	288	288	24	24	252	12	4	1			3
+	Б1.0.03.01	Безопасность жизнедеятельности			4		4	3	3	108	108	6	6	98	4					3
+	Б1.0.03.02	Физическая культура и спорт		2			2	2	2	72	72	10	10	58	4	1	1			
+	Б1.0.03.03	Технологии самоорганизации и саморазвития		1			1	3	3	108	108	8	8	96	4	3				
+	Б1.0.04	М4. Модуль "Естественнонаучная и общетехническая культура"	112	1123	1		1111223	23	23	828	828	72	72	709	47	16	4	3		
+	Б1.0.04.01	История науки и техники		2			2	3	3	108	108	8	8	96	4	1	2			
+	Б1.0.04.02	Математика	1				1	3	3	108	108	8	8	91	9	3				
+	Б1.0.04.03	Физика	1	1			11	6	6	216	216	18	18	185	13	6				
+	Б1.0.04.04	Прикладная математика и математическая логика	2		1		12	5	5	180	180	14	14	153	13	3	2			
+	Б1.0.04.05	Основы научно-исследовательской работы		3			3	3	3	108	108	12	12	92	4				3	
+	Б1.0.04.06	Введение в профессиональную деятельность		1			1	3	3	108	108	12	12	92	4	3				
+	Б1.0.05	М5. Модуль "Информационные системы и технологии"	44	23	24		22344	22	22	792	792	76	76	682	34	1	7	4	10	
+	Б1.0.05.01	Архитектура информационных систем		2			2	3	3	108	108	12	12	92	4		3			
+	Б1.0.05.02	Проектирование информационных систем	4				4	4	4	144	144	14	14	121	9			1	3	
+	Б1.0.05.03	Информационные системы и технологии			2		2	4	4	144	144	12	12	128	4	1	3			
+	Б1.0.05.04	Интеллектуальные системы и технологии	4				4	4	4	144	144	14	14	121	9			1	3	
+	Б1.0.05.05	Методика обучения пользователей информационных систем		3			3	3	3	108	108	12	12	92	4		1	2		
+	Б1.0.05.06	Экспертные системы			4		4	4	4	144	144	12	12	128	4					4
+	Б1.0.06	М6. Модуль "Программная инженерия"	234	123	4	3	12234	26	26	936	936	86	86	807	43	2	8	8	8	
+	Б1.0.06.01	Алгоритмические языки и системы программирования	2	1			12	7	7	252	252	26	26	213	13	2	5			
+	Б1.0.06.02	Технологии программирования	3	2		3	2	8	8	288	288	24	24	251	13		3	5		
+	Б1.0.06.03	Программная инженерия	4	3			34	7	7	252	252	24	24	215	13			3	4	
+	Б1.0.06.04	Управление IT-проектами			4		4	4	4	144	144	12	12	128	4					4
+	Б1.0.07	М7. Модуль "Сетевые технологии"	22233	4			22233	23	23	828	828	76	76	698	54	2	11	8	2	
+	Б1.0.07.01	Операционные системы	2				2	4	4	144	144	12	12	123	9	1	3			
+	Б1.0.07.02	Компьютерные коммуникации и сети	3				3	3	3	108	108	14	14	85	9		1	2		
+	Б1.0.07.03	Сетевое администрирование	3				3	5	5	180	180	14	14	157	9			5		
+	Б1.0.07.04	Аппаратные средства информационных систем	2				2	4	4	144	144	12	12	123	9	1	3			

+	Б1.О.07.05	Информационная безопасность	4			4	3	3	108	108	12	12	87	9		1	2			
+	Б1.О.07.06	Базы данных	2			2	4	4	144	144	12	12	123	9		4				
									131	131	4716	4716	408	408	4062	246	45	35	26	25

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

+	Б1.В.01	М8. Модуль "Основы проектирования мультимедийных ресурсов"	233	113		3	11233	21	21	756	756	78	78	639	39	6	5	10				
+	Б1.В.01.01	Векторная и растровая графика	2	1			12	7	7	252	252	28	28	211	13	3	4					
+	Б1.В.01.02	Аудио- и видеодизайн	33			3	3	8	8	288	288	28	28	242	18		1	7				
+	Б1.В.01.03	Рисунок и композиционное моделирование		1			1	3	3	108	108	12	12	92	4	3						
+	Б1.В.01.04	Проектирование пользовательских интерфейсов		3			3	3	3	108	108	10	10	94	4			3				
+	Б1.В.02	М9. Модуль "Проектирование и разработка мультимедийных приложений"	23445	5	34		45	23344	5	33	33	1188	1188	116	116	1010	62		5	7	13	8
+	Б1.В.02.01	Web-дизайн	2				2	4	4	144	144	12	12	123	9		4					
+	Б1.В.02.02	Web-программирование	3				3	5	5	180	180	16	16	155	9		1	4				
+	Б1.В.02.03	3D-моделирование в медиаиндустрии	4	3		4	3	8	8	288	288	30	30	245	13			3	5			
+	Б1.В.02.04	Интерактивные мультимедийные приложения	5	4		5	4	8	8	288	288	30	30	245	13				3	5		
+	Б1.В.02.05	Проектирование компьютерных игр	4				4	4	4	144	144	14	14	121	9				4			
+	Б1.В.02.06	Разработка архитектуры компьютерных игр	5				5	4	4	144	144	14	14	121	9				1	3		
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)	45		24	4	245	18	18	648	648	56	56	566	26		4		11	3		
+	Б1.В.ДВ.01.01	Модуль по выбору 1. Информационные технологии в медиаиндустрии	45		24	4	245	18	18	648	648	56	56	566	26		4		11	3		
+	Б1.В.ДВ.01.01.01	Презентация цифровых ресурсов			2		2	4	4	144	144	12	12	128	4		4					
+	Б1.В.ДВ.01.01.02	Информационный дизайн	4			4		5	5	180	180	16	16	155	9				5			
+	Б1.В.ДВ.01.01.03	Геоинформационные системы			4		4	5	5	180	180	14	14	162	4				5			
+	Б1.В.ДВ.01.01.04	Компьютерное моделирование среды	5				5	4	4	144	144	14	14	121	9				1	3		
-	Б1.В.ДВ.01.02	Модуль по выбору 2. Мобильные сервисы в медиаиндустрии	45		24	4	245	18	18	648	648	56	56	566	26		4		11	3		
-	Б1.В.ДВ.01.02.01	Скриптовые языки программирования			2		2	4	4	144	144	12	12	128	4		4					
-	Б1.В.ДВ.01.02.02	Разработка мобильных приложений	4			4		5	5	180	180	16	16	155	9				5			
-	Б1.В.ДВ.01.02.03	Технологии виртуальной реальности			4		4	5	5	180	180	14	14	162	4				5			
-	Б1.В.ДВ.01.02.04	Анимированная 3D-графика в web-приложениях	5				5	4	4	144	144	14	14	121	9				1	3		
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)		2			2	3	3	108	108	10	10	94	4		3					
+	Б1.В.ДВ.02.01	Анимационная компьютерная графика		2			2	3	3	108	108	10	10	94	4		3					
-	Б1.В.ДВ.02.02	Графическая анимация		2			2	3	3	108	108	10	10	94	4		3					
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины (модули) по выбору 3 (ДВ.3)		3			3	3	3	108	108	10	10	94	4		1	2				
+	Б1.В.ДВ.03.01	Режиссура web и мультимедиа продуктов		3			3	3	3	108	108	10	10	94	4		1	2				
-	Б1.В.ДВ.03.02	Разработка технической документации медиаресурсов		3			3	3	3	108	108	10	10	94	4		1	2				
									78	78	2808	2808	270	270	2403	135	6	18	19	24	11	

